

31,5 monitor va 260hz



Codice	CK432512
EAN	4038986183093
Marca	AOC
Part number	C32G42ZE
Storage unit	
Unità di vendita	Cadauno
Confezione	1
Imballaggio	1
Peso (kg)	9.93
Volume (cm ³)	80808

AOC G4 C32G42ZE Monitor PC 80 cm (31.5") 1920 x 1080 Pixel Full HD LED Nero, Rosso **Immergiti in un gameplay fluido con il C32G42ZE, un monitor curvo 1500R che offre prestazioni a 240Hz e immagini vivide** Il monitor curvo C32G42ZE combina comfort e prestazioni in un design snello. La sua curvatura 1500R e il pannello VA offrono un contrasto profondo e un'ampia gamma cromatica per immagini più immersive. Con un refresh rate veloce di 240 Hz, 0,5 ms MPRT e AdaptiveSync, goditi azioni fluide e reattive con input lag minimo. Il supporto HDR10 migliora luminosità e dettagli, mentre il software G-Menu offre una facile personalizzazione. Curvatura 1500R Il design curvo vi avvolge mettendovi al centro dell'azione e offre un'esperienza di gioco immersiva. 260Hz (OC240Native) 260Hz (OC, 240Hz nativo) sprigionano tutto il potenziale delle GPU di fascia alta, offrendo un livello di fluidità delle immagini senza precedenti. Ogni dettaglio appare con nitidezza impeccabile e ogni movimento con chiarezza cristallina, permettendoti di fondere le tue reazioni con l'azione e portare il tuo gioco a un livello superiore. **AMPIA GAMMA DI COLORIA** prescindere che vi divertiate a guardare foto o video oppure a giocare ai videogame, vogliamo che il contenuto del vostro schermo appaia il più possibile realistico. Proprio per questa ragione questo display è dotato della tecnologia Wide Colour Gamut che consente di visualizzare molti più colori rispetto ai monitor tradizionali, ottenuti grazie a una speciale soluzione hardware e non semplicemente tramite regolazioni del software.

Il risultato sono immagini realistiche e ricche di dettagli che diventano visibili grazie alla più ampia palette di colori. Low Input Lag Scateni i tuoi riflessi passando alla modalità AOC Low Input Lag. Niente fronzoli grafici: questa modalità riconfigura il monitor per massimizzare i tempi di risposta e ottenere il massimo in termini di reattività. Vivi il gioco al massimo con HDR10. HDR10 è qui per migliorare ulteriormente la qualità dell'immagine, migliorando la sincronizzazione della tua GPU o della tua console con il monitor. Ciò crea un'esperienza di gioco più realistica, coinvolgente e fluida: Ti sembrerà di entrare nel gioco, fotogramma dopo fotogramma. Tempo di risposta MPRT di 0,3 ms. Vivi un'esperienza di gioco davvero coinvolgente. Che tu stia navigando in un gioco di corse dal ritmo frenetico o impegnato in una battaglia ad alto rischio, ogni millisecondo conta! Il monitor MPRT da 0,3 ms potrebbe essere il tuo biglietto per l'eccellenza nel gioco, con tempi di reazione rapidi e un gameplay fluido.

SPECIFICHE	
Tipo	monitor
Marca	AOC
Dimensione Schermo	31,5"

GENERALE	
Colore principale	Nero
Contenuto della confezione	Cavi inclusi: AC
Inclinazione range (da)	-5 °
Inclinazione range (a)	23 °
Alimentatore	Interno
Webcam Integrata	No
Funzione Pivot	No
Regolazione altezza	No

SCHERMO	
Lunghezza diagonale (pollici)	31,5 "
Tecnologia pannello	VA (Vertical Alignment)
Risoluzione massima orizzontale	1920 px
Frequenza massima	260 Hz
Rapporto d'aspetto	16:9
Tempo di risposta	4 ms
Luminosità	300 cd/m ²
Dot pitch	69,93 mm
Angolo di visione orizzontale	178 °
Angolo di visione verticale	178 °
Contrasto standard	3500 :1

Risoluzione massima verticale	1080 px
Monitor Curvo	Si
Touch Screen	No
Antiriflesso	Si
HDR	Si
Risoluzione video	FHD
AUDIO	
Multimediale	No
CONNESSIONI	
Nr. porte HDMI	2
Nr. porte DisplayPort	1
CONSUMI	
Potenza assorbita	0,3 W
Energy consumption (HDR) per 1000 hours	35
Energy consumption (SDR) per 1000 hours	25
REQUISITI AMBIENTALI	
Classe efficienza consumi	G
Classe efficienza consumi	F
DIMENSIONI	
Altezza	52,38 cm
Larghezza	52,38 cm
Profondità	23,99 cm
Peso	6,92 kg
DIMENSIONI CON IMBALLO	
Lato A	84 cm
Lato B	18,8 cm
Lato C	52,7 cm
VESA FLAT DISPLAY MOUNTING INTERFACE (FDMI)	
Supporto montaggio VESA	Si
Formato VESA FDMI (Flat Display Mounting Interface)	MIS-D (100x100mm)