



Codice	CK341508
EAN	8713439255980
Marca	TRUST
Part number	25598
Storage unit	
Unità di vendita	Cadauno
Confezione	1
Imballaggio	1
Peso (kg)	0.116
Volume (cm ³)	810

Immergiti nel suono

Vivi un'esperienza sonora eccezionale grazie agli auricolari gaming Pine, dotati di tre driver da 6 mm per ciascun auricolare, per un suono chiaro e potente. Perfetti per il gaming su PC, PlayStation, Xbox, Switch o qualsiasi altro dispositivo da 3,5 mm, questi auricolari sono i compagni ideali per ogni gamer.

Info sul microfono

Con i doppi microfoni puoi alternare facilmente tra microfono ad asta removibile per il gaming e microfono integrato per le chiamate. Inoltre, puoi gestire l'audio tramite il tasto di disattivazione del microfono, il pulsante multifunzione per le chiamate e il controllo del volume integrati. Sei tu al comando!

Custodia protettiva

Questi auricolari sono fatti per viaggiare. La custodia rigida inclusa offre protezione e praticità durante il trasporto. Inoltre, i gommini in silicone disponibili in tre misure garantiscono stabilità e massimo comfort durante le lunghe sessioni di gaming o per l'uso quotidiano.

SPECIFICHE	
Colore	nero
Tipo	auricolari con filo
Alimentazione	assente
Marca	TRUST
Microfono incorporato	si

INCLUSO NELLA CONFEZIONE	
Astuccio	Si
Contenuto confezione	Auricolari, 2 set extra di inserti auricolari, Ganci, Custodia rigida, Guida per l'utente
Docking station	No

GENERALE	
Colore primario	Nero
Microfono incorporato	Si
Peso	22 gr
Tipologia	Auricolari con filo
Fattore di forma	Intrauricolari (In-Ear Headphones)
Tipo di padiglione auricolare	biaurali

CARATTERISTICHE TECNICHE CUFFIE/AURICOLARI	
Risposta in frequenza	20 - 20.000 Hz
Tipo microfono	Asta
Altre specifiche	Microfono staccabile
Progettate per	PC e Console
Certificazione	CE
Ideale per	Gaming
Controllo remoto	Controllo volume/musica

Busy light	No
Noise canceling	No
WIRELESS	
Connettori	1 x Jack 3,5mm
Portata	1,2 m
Tecnologia di connessione	Jack 3,5 mm OMTP
Altre specifiche	Cablato
Alimentazione	Assente
SOLUZIONI	
Educational	Si