



Codice	CK340490
EAN	8005125168675
Marca	CLEMENTONI
Part number	16867A
Storage unit	
Unità di vendita	Cadauno
Confezione	1
Imballaggio	1
Peso (kg)	1.046
Volume (cm ³)	4437

MONTESSORI - GLI ANIMALI

MONTESSORI ANIMALI: un gioco per scoprire gli animali, i loro nomi e le loro caratteristiche principali seguendo il metodo Montessori.

MODALITA' DI GIOCO: grazie ai 6 tabelloni-ambiente con differenti scenari illustrati sui quali collocare correttamente i 30 animali sagomati in cartone il bambino apprenderà la classificazione degli animali e la loro nomenclatura.

SVILUPPA LESSICO e LOGICA: il gioco contiene anche le schede di classificazione zoologica per approfondire la conoscenza di tante specie diverse. Con questa attività di gioco il piccolo sviluppa il lessico e la logica in totale autonomia.

APPRENDIMENTO LIBERO: un gioco che fa avvicinare i bambini alla scoperta degli animali in modo facile e naturale, senza forzature. La confezione contiene anche una guida illustrata per il corretto uso dei materiali e tanti utili consigli, nel rispetto della naturale predisposizione del bambino all'apprendimento.

GIOCO EDUCATIVO PRESCOLARE: l'attività di gioco è in linea con le naturali attitudini dei bambini in età prescolare. Consigliato a partire dai 3 anni. Made in Italy.

SPECIFICHE	
Tipo	giochi educativi
Marca	CLEMENTONI
Età consigliata	3-5 anni

GENERALE	
Tipologia	Giochi educativi
Età	3-5 anni
Quantità	1
Necessita pile	No
Contiene pile	No