

**Cuffie senza filo si bluetooth / usb Bianco
SONY INZONE H5 WHG500W.CE7**



Codice	CK314943
EAN	4548736155626
Marca	SONY
Part number	WHG500W.CE7
Storage unit	
Unità di vendita	Cadauno
Confezione	1
Imballaggio	1
Peso (kg)	0.795
Volume (cm ³)	5400

INZONE H5 Cuffie gaming wireless

Grazie a una struttura leggera e a una pressione laterale ridotta, il modello INZONE H5 è pronto per le tue sessioni di gioco prolungate. Inoltre, grazie alla riproduzione spaziale avanzata che migliora l'immersione e al microfono che permette agli interlocutori di sentirti, sarai un passo più vicino alla vittoria

Vantaggio competitivo offerto dai suoni

Con 360 Spatial Sound for Gaming2 puoi sentire la direzione e la distanza dal tuo avversario, per poter reagire per tempo e mietere più vittorie. Se desideri suoni ancora più su misura, puoi personalizzare l'audio in INZONE Hub.

Morbide e leggere, per giocare più a lungo

Il morbido padiglione in nylon, la pressione laterale ridotta e l'archetto imbottito per distribuire in maniera uniforme il peso di appena 260 g si combinano per rendere le INZONE H5 comode anche per sessioni prolungate.

Tecnologia che rileva la tua voce

Il microfono bidirezionale con astina riduce i rumori indesiderati, mentre la tecnologia di riduzione del rumore basata su AI rileva la voce dal rumore di fondo, per comunicazioni più nitide con i tuoi compagni di team e migliori opportunità di vittoria

SPECIFICHE

Colore	Bianco
Tipo	cuffie senza filo
Caratteristiche	si
Marca	SONY
Tipologia Connettore	bluetooth / usb

GENERALE

Colore primario	Bianco
Microfono incorporato	Si
Peso	260 gr
Tipologia	Cuffie senza filo
Fattore di forma	Circumaurali (Over-Ear Headphones)

CARATTERISTICHE TECNICHE CUFFIE/AURICOLARI

Impedenza	21 Ohm
Risposta in frequenza	5 - 20.000 Hz
Sensibilità	89 dB
Progettate per	TV

Controllo remoto	Controllo chiamate e volume/musica
Noise canceling	No
Ascolto musica	Si
WIRELESS	
Connettori	Bluetooth / USB
Portata	10 m
Alimentazione	Batteria Ricaricabile
Potenza connettore in ingresso	0 W