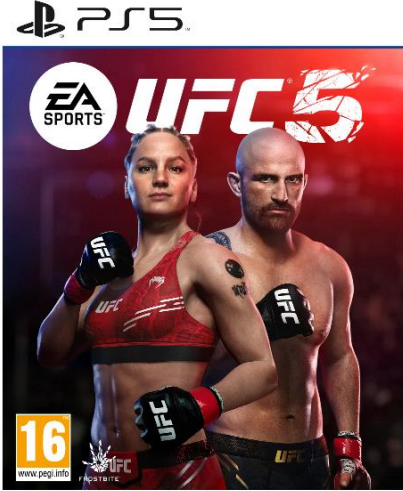


Videogames ps5 ELECTRONIC ARTS UFC 5 117259	
Codice	CK311978
EAN	5030947124380
Marca	ELECTRONIC ARTS
Part number	117259
Storage unit	
Unità di vendita	Cadauno
Confezione	1
Imballaggio	1
Peso (kg)	0.001
Volume (cm ³)	1
<p>EA SPORTS UFC 5 PS5</p> <p>EA SPORTS UFC® 5 offre il massimo del realismo. Grazie alle funzionalità di rendering avanzate del motore Frostbite , ora i tuoi combattenti preferiti somigliano incredibilmente ai loro modelli, integrando una fedeltà ambientale di altissimo livello: ti sembrerà di vederli salire sull'ottagono come in un vero evento PPV. Il nuovissimo sistema di danni autentici Real Impact dona vita all'intensità e alla strategia di un incontro, con tagli e colpi incassati che influenzano mobilità, difesa, resistenza e altro ancora. Se subisci troppi danni, il medico potrebbe fermare l'incontro. Per gli amanti della tecnica a terra, le sottomissioni continuative rendono le prese più fluide e realistiche che mai. E se ti piace ammirare il tuo lavoro, i nuovi replay di KO cinematografici catturano i momenti finali degli incontri in tutta la loro brutale gloria. UFC 5 si aggiorna ogni mese con nuove funzionalità, sfide e contenuti della Fight Week basati su eventi UFC reali. Inoltre, gli alter ego offrono nuove versioni dei tuoi combattenti preferiti con cui giocare ogni mese. Porta a casa la nuova evoluzione dei giochi di combattimento con UFC 5.</p>	

GAMEPLAY

SISTEMA REAL IMPACT

Quali sono gli ingredienti principali di un incontro di MMA? La posta in gioco, la tecnica, il dramma e la pura realtà del momento. UFC 5 cattura queste caratteristiche con un livello di dettaglio più autentico che mai, grazie a miglioramenti grafici di nuova generazione che danno vita a nuove animazioni di gioco, a sistemi di danni che si sposano con la brutalità e la strategia del combattimento, ad aggiornamenti del gameplay che rendono l'azione ancora più fluida e realistica, e tanto altro ancora.

Danni autentici

Tagli, contusioni e gonfiori si accumulano in punti accurati in base ai danni inflitti e subiti durante il gioco, tra cui oltre 64.000 possibili combinazioni di danni facciali. Ora tutti i danni sono resi nel modo più dettagliato di sempre, influenzando sugli attributi dei personaggi in maniera davvero originale. Infliggere alla fronte di un avversario un taglio dal quale gocciola sangue nell'occhio può intaccare la sua visione e fargli subire più danni da quel lato, perché non vede i colpi in arrivo. Rompi il naso dell'avversario per ostacolare la sua respirazione e rallentare il recupero della sua resistenza. Se subisce troppi calci bassi al polpaccio, il tuo personaggio inizierà a zoppicare e la sua mobilità diminuirà. I danni autentici aggiungono nuove possibilità strategiche all'incontro.

Controlli del medico e interruzioni

I danni autentici hanno risultati autentici. Se si subisce un infortunio grave, come il naso rotto o un occhio gonfio, ora l'arbitro può intervenire, mettere in pausa l'azione e fare in modo che il medico esamini le ferite. Se non si cambia tattica proteggendo l'area infortunata per evitare di subire colpi, proprio come nell'ottagono nella vita reale, il medico potrebbe interrompere l'incontro. Questo offre a chi gioca maggiori opportunità strategiche per dominare o sopravvivere.

NUOVI COLPI E REAZIONI AI COLPI

Colpi in evoluzione. UFC 5 include nuove animazioni per gomitate in ground and pound, attacchi in rotazione e tanti altri pugni, calci, ginocchiate e gomitate. Inoltre, le nuove animazioni di colpi simulano picchiatori potenti, kickboxer professionisti e tanto altro, dandoti nuovi modi per alzarti e colpire. In più, le nuove animazioni e la fisica delle reazioni ai colpi conferiscono realismo all'impatto.

SOTTOMISSIONI CONTINUATIVE

Il nuovo sistema di sottomissioni continuative opera come una versione ampliata e rinnovata dei sistemi di presa esistenti, con animazioni più rapide e la rimozione dei minigiochi. I principianti possono usare l'assistenza prese per ottenere aiuto sul tappeto, mentre i veterani avranno a disposizione nuovi aspetti da scoprire e approfondire. Le nuove sottomissioni offrono una tecnica a terra più fluida e autentica, ideale per gli amanti delle prese.

PRESENTAZIONE

MOTORE FROSTBITE

Per la prima volta nella storia della serie, il motore Frostbite supporta EA SPORTS UFC, con un potenziamento grafico mai visto prima in giochi per console. Con un'illuminazione dinamica e un rinnovato realismo dei personaggi, con animazioni realistiche di capelli e tessuti, Frostbite contribuisce a dare vita all'azione nell'ottagono.

REPLAY KO CINEMATOGRAFICO

Gli aggiornamenti significativi della presentazione di UFC 5 sono evidenziati dalla nuovissima funzionalità di Replay KO cinematografici. Sfruttando la potenza di Frostbite, chi gioca adesso potrà rivivere i propri colpi finali con una straordinaria fedeltà visiva. Immortalato al super rallentatore, con illuminazione e angolazioni cinematografiche, l'impatto dei colpi finali di un incontro appare più autentico e affascinante che mai: con gocce di sangue e lividi realistici, i tuoi KO diventano un'opera d'arte.

ASPETTO COMBATTENTI AVANZATO

Grazie a Frostbite e a un significativo miglioramento delle funzionalità di illuminazione e rendering, tra cui gli effetti dual-lobe delle ombreggiature di pelle e occhi, capelli dall'aspetto realistico, corporature dei combattenti aggiornati e un'ineguagliabile tecnologia di animazione facciale, i tuoi combattenti preferiti non sono mai sembrati così autentici.

EFFETTI VISIVI

L'impatto è tutto. La fedeltà migliorata si traduce in colpi che scuotono il volto e il corpo dei combattenti in modo autentico e sorprendente. Inoltre, i nuovi sistemi di fisica dei fluidi e delle particelle fanno sì che sangue e sudore gocciolino e zampillino proprio come succede nell'ottagono reale.

CONCLUSIONI AUTENTICHE

Con l'aggiunta dei nuovi pareggi in modalità online e offline e aggiornamenti realistici al modo in cui l'arbitro interviene quando un combattente è al tappeto per evitare che subisca danni eccessivi durante un ground and pound, UFC 5 presenta una varietà ancora più grande e realistica di modi di concludere un incontro.

NUOVI FILMATI DI GIOCO

Entrate speciali, knockout mozzafiato e molto di più. Frostbite dà vita a nuovissimi filmati in cui l'attenzione ai dettagli e la straordinaria autenticità dei combattenti ti faranno sembrare di essere nell'arena per un evento PPV della UFC da tutto esaurito. Dalle grida del pubblico alle presentazioni leggendarie di Bruce Buffer, i nuovi filmati di gioco portano verso nuove vette l'entusiasmo, l'autenticità e l'immersione in UFC 5.

MODALITÀ DI GIOCO

FIGHT WEEK

UFC 5 è una vera e propria estensione all'esperienza dei fan della UFC e non c'è esempio migliore dei nuovi contenuti, delle sfide e delle funzionalità della Fight Week, che porta i maggiori eventi UFC in gioco in maniera totalmente innovativa.

Sfide Fight Week

Nella settimana prima e dopo tutti i più grandi eventi UFC, chi gioca avrà accesso alle sfide a tempo limitato della Fight Week. Queste sfide offrono l'opportunità di sbloccare ricompense ispirate a questi eventi, tra cui nuovi alter ego, elementi estetici per combattenti creati, risorse di personalizzazione del profilo giocatore ed emote combattente.

Scelte incontro

Ora disponibile prima degli eventi UFC reali, i giocatori possono fare previsioni per la card principale di ogni evento PPV. I giocatori vengono inseriti automaticamente nelle classifiche delle scelte incontro dopo aver fatto la loro scelta, con a disposizione anche classifiche amici personalizzate. Dopo l'evento, i giocatori in cima alla classifica otterranno monete UFC.

Contratti Fight Week

I contratti della Fight Week presentano ai giocatori un'offerta giornaliera di incontri in cui possono affrontare avversari IA in base a impostazioni di gioco predefinite. Si potrà ottenere valuta di gioco presentandosi e vincendo, mentr

SPECIFICHE

Marca	ELECTRONIC ARTS
Piattaforma	ps5

CARATTERISTICHE

Day One	2023-10-27
Genere	COMBATTIMENTO
Piattaforma	PS5
Lingua Gioco	Multilingua
Publisher	Ea Sport
PEGI rating >	16

SOLUZIONI

Gaming	Si
--------	----