



Gioco di società SPIN MASTER ESSERE O NON ESSERE LIGHTSPEED 6068071

Codice	CK309334
EAN	0778988496244
Marca	SPIN MASTER
Part number	6068071
Storage unit	
Unità di vendita	Cadauno
Confezione	1
Imballaggio	1
Peso (kg)	0.54
Volume (cm ³)	3577.5

Spin Master - Essere o non Essere Lightspeed

Essere o non Essere - Lightspeed è un gioco da tavolo per la famiglia giocabile da 2 a 6 giocatori, la durata di una partita è di circa 30 minuti ed è consigliato per un pubblico di almeno 6 anni.

Luci, colori, azione!

Gioca al tuo gioco preferito per indovinare chi sei ma alla velocità della luce!

Le regole cambiano in un attimo quando i pulsanti sulla fascetta elettronica si illuminano con uno dei tre colori.

Indovina quante più carte è possibile prima che la fascetta emettesse il suono di un applauso segnalando che il tuo tempo è finito.

Vince il giocatore con il maggior numero di punti.

Quando diventa VERDE, mima una scena.

Quando lampeggia in ARANCIONE alla velocità della luce, rispondere rapidamente alle domande.

Quando vedi il BLU, fornisci 3 indizi.

Amerai Questa Speciale Fascetta Electronica.

Richiede 2 batterie AAA (non incluse) poiché dispone di LUCI e SUONI.

La scheda presenta illustrazioni divertenti, come cetriolini e una chitarra elettrica.

CONTENUTO: 1 dispositivo luminoso, 1 fascetta, 74 carte, 3 carte con domande, 3 carte indizi, istruzioni
Gioca al tuo gioco preferito per indovinare chi sei ma alla velocità della luce.

SPECIFICHE

Marca	SPIN MASTER
Età consigliata	6+ anni

GENERALE

Tipologia	Gioco di societa'
Età	6+ anni
Quantità	1
Necessita pile	No
Contiene pile	No
Numero giocatori	2-6
Tabellone	No