

<b>Giochi scientifici CLEMENTONI</b> <b>OPERAZIONI E TABELLINE 16596A</b>	
<b>Codice</b>	CK308017
<b>EAN</b>	8005125165964
<b>Marca</b>	CLEMENTONI
<b>Part number</b>	16596A
<b>Storage unit</b>	
<b>Unità di vendita</b>	Cadauno
<b>Confezione</b>	1
<b>Imballaggio</b>	1
<b>Peso (kg)</b>	0.756
<b>Volume (cm<sup>3</sup>)</b>	4200
<b>OPERAZIONI E TABELLINE</b>	
<b>GIOCO DA TAVOLO BAMBINI:</b> un originale gioco da tavolo sul fantastico mondo dei numeri con tanti quiz per imparare la matematica divertendosi. Tante domande simpatiche e istruttive in linea con il percorso didattico della scuola primaria per bambini e bambine in età scolare.	
<b>MODALITA' DI GIOCO:</b> gira la freccia muovi la pedina sul tabellone e rispondi correttamente alle domande sui numeri evitando gli imprevisti per raggiungere il traguardo. Si può giocare da 2 a 4 persone.	
<b>3 LIVELLI DI DIFFICOLTA':</b> diversi livelli di difficoltà a seconda della fascia d età per giocare insieme con sfide sempre più avvincenti: l'apprendimento è calibrato e la difficoltà delle attività di gioco progressiva così da seguire la crescita del bambino in modo stimolante.	
<b>OBIETTIVI DIDATTICI:</b> completando il divertente gioco di percorso il bambino potrà esercitare le proprie abilità di calcolo e nell'orientamento spaziale imparare le 4 operazioni sfidare le sue conoscenze con sequenze numeri a confronto e problemi.	
<b>GIOCO EDUCATIVO SCOLARE:</b> pensato per sviluppare la logica il pensiero matematico la concentrazione la manualità e per aiutare a stimolare autonomi a socialità. Un gioco educativo	

Sapientino consigliato per i bambini a partire dai 6 anni. Made in Italy.

**QUALITÀ ITALIANA:** Questo gioco da tavolo interamente progettato e realizzato in Italia combina eccellenza artigianale e contenuti educativi offrendo un'esperienza di apprendimento autentica e di alta qualità.

**SVILUPPO E APPRENDIMENTO:** Il fantastico mondo dei numeri non solo aiuta i bambini a sviluppare abilità matematiche ma stimola anche il pensiero logico la capacità di risoluzione dei problemi e la socializzazione offrendo sfide adatte a diverse fasce d'età in un contesto ludico.

## SPECIFICHE

Tipo	giochi scientifici
Marca	CLEMENTONI
Età consigliata	6+ anni

## GENERALE

Tipologia	Giocattolo
Età	6+ anni
Quantità	1
Necessita pile	No
Contiene pile	No