

Giochi scientifici CLEMENTONI PAROLE E VOCABOLARIO 16595	
	
Codice	CK308016
EAN	8005125165957
Marca	CLEMENTONI
Part number	16595
Storage unit	
Unità di vendita	Cadauno
Confezione	1
Imballaggio	1
Peso (kg)	0.765
Volume (cm ³)	4116
PAROLE E VOCABOLARIO	
GIOCO DA TAVOLO BAMBINI: Un originale gioco da tavolo sul fantastico mondo delle parole. Un gioco di percorso con quiz da risolvere per approfondire tante nozioni sul lessico in modo facile e divertente!	
MODALITA' DI GIOCO: gira la freccia muovi la pedina sul tabellone rispondi correttamente alle domande e gioca con le tessere categoria per raggiungere il traguardo. Si può giocare da 2 a 4 persone.	
3 LIVELLI DI DIFFICOLTA': diversi livelli di difficoltà a seconda della fascia d età per giocare insieme con sfide sempre più avvincenti: l'apprendimento è calibrato e la difficoltà delle attività di gioco progressiva così da seguire la crescita del bambino in modo stimolante.	
OBIETTIVI DIDATTICI: completando il divertente gioco di percorso il bambino potrà esercitare le proprie abilità nella padronanza del lessico e nell'orientamento spaziale e allenando l'uso pratico di forme grammaticali	
GIOCO EDUCATIVO SCOLARE: pensato per sviluppare la lettura la scrittura e la creatività e per aiutare a stimolare autonomia e socialità. Un gioco educativo Sapientino consigliato per i bambini	

a partire dai 6 anni. Made in Italy.

MADE IN ITALY: Questo gioco da tavolo interamente progettato e realizzato in Italia combina eccellenza artigianale e contenuti educativi garantendo un'esperienza di apprendimento autentica e di alta qualità.

CRESCITA E APPRENDIMENTO: Il fantastico mondo delle parole non solo aiuta i bambini a sviluppare le loro abilità linguistiche ma stimola anche la creatività il pensiero critico e la capacità di comunicazione offrendo sfide adatte a diverse fasce d'età in un contesto ludico.

SPECIFICHE

Tipo	giochi scientifici
Marca	CLEMENTONI
Età consigliata	6+ anni

GENERALE

Tipologia	Giocattolo
Età	6+ anni
Quantità	1
Necessita pile	No
Contiene pile	No