ClickUfficio srl
Via di San Saba, 12
00153 Roma
Telephone: 800.206.999
E-mail: info@clickufficio.it

Gioco di società ASMODEE Harry Potter - un anno a Hogwarts 8116A	
Codice	CK292652
EAN	3558380078425
Marca	ASMODEE
Part number	8116A
Storage unit	
Unità di vendita	Cadauno
Confezione	1
Imballaggio	1
Peso (kg)	2.155
Volume (cm³)	5266.875

HARRY POTTTER 1 ANNO A HOGWARTS

Avete ricevuto una lettera da cui è stato accettato a scuola di maggiore prestigio per maghi e maghe guidata dal grande mago di tutti i tempi, Albus Dumbledore, partecipa alle partite di quidditch, al club dei duelli, effettua i tuoi esami e realizza le tue missioni, rivivi tutte le avventure di Harry Potter e i suoi amici per vincere il gioco.
Gli studenti di Gryffindor, Ravenclaw, Hufflepuff e Slytherin competono tra loro per ottenere la coppa delle case completando diverse missioni.
Per raggiungere i punti dovreste compiere diverse missioni. Gioca con il tuo personaggio preferito e rivivi tutta la saga!
Le prime dieci missioni coincidono con le avventure di Harry Potter e la pietra filosofale, Harry Potter e la camera segreta e Harry Potter e il prigioniero di Azkaban.
Le dieci successive missioni sono rappresentate da Harry Potter e dal calice di fuoco e Harry Potter e dall ordine della Fenice e dalle ultime 10 missioni sono rappresentate da Harry Potter e dal mistero del principe e Harry Potter e dai reliquie della morte.
il gioco include 3 modalità di gioco:

Modalità Maghi Giovani: Per eseguire la tua missione, basta trovare le schede di oggetto necessarie, andare alla posizione indicata e vincere il combattimento.
Modalità Maghi Esperti: In questo modo, inoltre, dovreste ottenere le carte di stregua e pozione per poterle utilizzare durante il combattimento.
Modalità Squadra: Ravviva Lord Voldemort e combatte contro lui per la vittoria.
30 missioni diverse che ti aiuteranno a vincere la coppa delle case dimostrando le tue abilità come mago

Scegli il tuo personaggio preferito della saga e vivi mille avventure al tuo fianco
Contenuto del set: 1 tabellone principale, 1 tabellone delle posizioni, 1 tabellone Diagon Alley, 1 tabellone per quidditch, 210 carte (azione, combattimento, duello, eventi, libro, pozione, quidditch, incantesimo), 30 carte "missione", 30 carte "oggetto", 6 gettoni "mangiamorte", 60 gettoni "coppa delle case". ", 20 gettoni polvere volante , 10 gettoni spostamento , 70 gettoni per punti vita, 15 schede giocatori e 15 pedine giocatori
Questo articolo è consigliato a i bambini di 3 anni in su.

SPECIFICHE	
Marca	ASMODEE
Età consigliata	3+ anni

GENERALE	
Tipologia	Gioco di societa'
Età	3+ anni
Quantità	1
Necessita pile	No
Contiene pile	No