

<b>Videogames ps4 ELECTRONIC          ARTS UFC 4 E05329</b>	
Codice	CK291913
EAN	5030947122492
Marca	ELECTRONIC ARTS
Part number	E05329
Storage unit	
Unità di vendita	Cadauno
Confezione	1
Imballaggio	1
Peso (kg)	0.085
Volume (cm <sup>3</sup> )	344.25

### UFC 4 per PS4

In EA SPORTS UFC 4, il combattente che diventerai è determinato dallo stile di lotta, dai risultati ottenuti e dalla tua personalità. Sviluppa e personalizza il tuo personaggio attraverso un sistema di progressione unificato che coinvolge tutte le modalità di gioco. Inizia come un dilettante sconosciuto e diventa una superstar UFC nella nuova modalità Carriera, e rivivi le origini degli sport di combattimento in due ambientazioni nuove di zecca, il Kumite e il cortile.

Sfida combattenti di tutto il mondo nelle nuove Battaglie Blitz oppure nei Campionati Mondiali Online, per conquistare il titolo di campione assoluto. Dal punto di vista del gameplay, la fluidità delle combinazioni da clinch a colpo garantisce una giocabilità più fluida e autentica nelle fasi in piedi, mentre le meccaniche a terra e i takedown completamente rinnovati offrono un maggiore

controllo in fasi fondamentali del combattimento. Non importa come o dove giochi EA SPORTS UFC 4: ci sarai sempre tu al centro di ogni combattimento.

### **Dinamiche di gioco e presentazione:**

Grazie al controllo dei colpi più accurato, alla tecnologia Real Player Motion che rende più realistiche le fasi di presa tra due giocatori, al nuovo sistema di sottomissioni e a un ground and pound completamente ridisegnato, i giocatori di EA SPORTS UFC 4 vivranno ogni fase del combattimento come un'esperienza unica.

**Controllo in clinch fluido:** UFC4 introduce la tecnologia Real Player Motion (RPM Tech) nell'arte del clinch, per garantire un'esperienza fluida determinata dalla posizione dei corpi e dal contesto fisico della situazione. Grazie a questa tecnologia, il clinch è integrato completamente nel sistema di colpi: sarà possibile entrare e uscire dai clinch in maniera più fluida e frequente.

**Takedown ridisegnati:** UFC 4 introduce la RPM Tech anche nelle dinamiche di takedown. Grazie a un'enorme quantità di nuove animazioni di takedown, i giocatori noteranno un ventaglio più ampio di possibilità, determinate dalle mosse effettuate e dalle abilità dei combattenti. Potranno eseguire cariche potenti, sprawl perfetti e tutta una serie di nuovi atterramenti; dovranno spingere attivamente il takedown o difendersi dagli attacchi dell'avversario. Questi coinvolgenti scontri determineranno l'esito del combattimento.

**Ground and pound devastante:** Trovare nuovi modi di infliggere quantità significative di danni a terra è diventato il marchio di fabbrica di alcuni dei più forti combattenti UFC. Con il miglioramento del ground and pound, UFC 4 conferisce ai giocatori maggior controllo nelle fasi a terra, fornendo all'attaccante più strumenti per colpire nei punti desiderati, e al difensore più possibilità di evasione con movimenti della testa e transizioni effettuate al momento giusto.

**Nuovo sistema di sottomissioni:** Il sistema ridisegnato introduce dinamiche completamente nuove per la fase di sottomissione. In base alla posizione del combattente inizierà uno dei due nuovi minigiochi, pensati per offrire un'esperienza più semplice. I giocatori avranno la possibilità di colpire direttamente dalla fase di sottomissione; inoltre, avranno più modi di iniziare una transizione e provare a chiudere l'incontro, o di effettuare mosse potenti per sfuggire alla sottomissione.

**Assistenza prese:** L'introduzione di un nuovo sistema di controlli più intuitivo ti permette una maggiore padronanza e comprensione del combattimento a terra. I comandi base con la levetta sinistra permettono di effettuare subito un tentativo di "rialzarsi", di "sottomissione", o di avanzamento verso una posizione di "ground and pound" più vantaggiosa.

**Comandi dinamici dei colpi:** Il sistema di controlli migliorato fornisce una precisione superiore nei colpi e un accesso più rapido a un'ampia varietà di combinazioni. Attraverso le nuove meccaniche, i giocatori possono scegliere una pressione rapida dei comandi per colpire velocemente o una pressione prolungata per sferrare un colpo più lento e potente.

**Momenti di grande impatto:** Ogni combattente entra nell'ottagono per chiudere l'incontro. In UFC 4, i giocatori vedranno, ascolteranno e sentiranno l'impatto disorientante di un colpo decisivo, e potranno assistere al replay del volto trasfigurato dall'impatto terribile che scaraventa al tappeto l'avversario.

**Nuova squadra in cabina di commento:** L'ex campione dei pesi mediomassimi e massimi Daniel "DC" Cormier entra in cabina di commento insieme alla storica voce della UFC, Jon Anik, per raccontare in maniera originale, energica, coinvolgente e informativa tutti gli incontri.

### **Nuovi ambientazioni di combattimento:**

I lottatori, cresciuti in strada o formati dalle arti marziali tradizionali, vengono influenzati dal loro contesto: le nuove ambientazioni plasmano tanto i combattenti quanto i combattimenti.

**Il Cortile:** Alcuni degli striker più brutali della storia hanno alle spalle un passato difficile che è stato determinante per il loro futuro professionale. Nell'ambientazione del Cortile, farai bene a

concludere in fretta il combattimento, perché nessuno vuole vedere un verdetto dei giudici da queste parti.

**Il Kumite:** Un'ambientazione che omaggia la storia e le origini delle MMA. Le persone vengono in questo tempio underground per una sola ragione: imporre la superiorità della propria disciplina di combattimento su ogni altro sfidante.

**UFC Apex:** Il luogo dove si svolge la Contender Series di Dana White, a Las Vegas. Si tratta di un'ambientazione unica che racconta la particolarità dell'evento, in cui i combattenti si trasformano da aspiranti a professionisti della UFC.

**Action Avenue:** Un'ambientazione in esterni di combattimenti MMA amatoriali, pensata per i primi incontri dei dilettanti all'inizio del loro cammino verso la gloria nel mondo delle MMA.

**Combattenti creati ed elementi estetici:** L'universo di EA SPORTS UFC 4 è costruito intorno al tuo combattente, e ogni combattente è diverso, tanto nello stile di lotta quanto nella personalità che porta nell'ottagono. Elementi come la classe di peso e la scelta di uno dei dodici archetipi determinano il modo in cui combatti, mentre oltre 1600 nuovi articoli di equipaggiamento sbloccabili, più di 120 emote e altro ancora ti permettono di esprimere la tua personalità durante i combattimenti.

## SPECIFICHE

Marca	ELECTRONIC ARTS
Piattaforma	ps4

## CARATTERISTICHE

Day One	2020-08-14
Genere	LOTTA
Piattaforma	PS4
Lingua Gioco	Multilingua
Publisher	Ea Sport
PEGI rating >	16