

<b>Volante Nero THRUSTMASTER T-XX II SERVO BASE + WHEEL 4160846</b>	
Codice	CK274941
EAN	3362934112295
Marca	THRUSTMASTER
Part number	4160846
Storage unit	
Unità di vendita	Cadauno
Confezione	1
Imballaggio	1
Peso (kg)	10.72
Volume (cm³)	74360
<b>T-GT II Servo Base:</b> tutte le principali e indispensabili funzioni della T-GT oltre a nuovi elementi aggiuntivi e migliorie, per garantire la supremazia di questa base per volanti in tutte le categorie di eSport.	
<b>ACCOMPAGNATO DA LICENZE UFFICIALI PLAYSTATION 5 E GRAN TURISMO</b>	
Raffinato e perfezionato da un intenso lavoro di Ricerca e Sviluppo durato oltre 23000 ore, il T-GT II SERVOBASE è stato concepito per alzare ancor di più il livello delle prestazioni Force Feedback fornite dal suo predecessore (il T-GT). Grazie al T-GT II SERVOBASE , i giocatori PlayStation 5, PlayStation 4 e PC, potranno godere di una precisione e di una robustezza senza precedenti.	
Accompagnato dalle licenze ufficiali PlayStation 5 e Gran Turismo, in GT Sport il volante T-GT II SERVOBASE offre sensazioni realistiche e vantaggi fondamentali, grazie alle sue fantastiche tecnologie, come T-LIN, T-DCC e soprattutto T-DFB (percezione in 3D degli effetti Force Feedback).	
<b>ACCOMPAGNATO DA LICENZE UFFICIALI PLAYSTATION 5 E GRAN TURISMO</b>	

Raffinato e perfezionato da un intenso lavoro di Ricerca e Sviluppo durato oltre 23000 ore, il T-GT II SERVOBASE è stato concepito per alzare ancor di più il livello delle prestazioni Force Feedback fornite dal suo predecessore (il T-GT). Grazie al T-GT II SERVOBASE, i giocatori PlayStation 5, PlayStation 4 e PC, potranno godere di una precisione e di una robustezza senza precedenti.

Accompagnato dalle licenze ufficiali PlayStation 5 e Gran Turismo, in GT Sport il volante T-GT II SERVOBASE offre sensazioni realistiche e vantaggi fondamentali, grazie alle sue fantastiche tecnologie, come T-LIN, T-DCC e soprattutto T-DFB (percezione in 3D degli effetti Force Feedback).

### T-DCC: PRECISIONE

La gestione delle derapate è un must per tutti i piloti che desiderano avere il totale controllo sulle sbandate della propria vettura nelle curve.

Per questo motivo, il T-GT II SERVOBASE dispone di una tecnologia per il calcolo in tempo reale della curva di derapata (T-DCC), che mantiene costante il livello di reattività del volante e dell'auto, in tutte le situazioni di gioco. Questa funzione T-DCC integrata consente ai giocatori di focalizzare la propria attenzione sull'esecuzione di movimenti estremamente precisi, per ritrovarsi sempre uno o due step avanti in termini di guidabilità.

### T-RTF: REATTIVITÀ

Il sistema Real Time Force feedback (T-RTF) reduce i tempi di calcolo del Force Feedback, per una reattività istantanea.

Gli effetti Force Feedback vengono gestiti, in tempo reale, da un processore integrato: ciò significa che tali effetti non dipendono dal gioco stesso, per evitare qualsiasi calo nella reattività; e la ciliegina sulla torta è che tutto ciò è a disposizione di tutti i giocatori, sia su console che su PC. In questo modo, la tecnologia Thrustmaster proprietaria T-RTF garantisce agli utenti una giocabilità senza zone morte né latenza.

### T-LIN: LINEARITÀ

Il volante Thrustmaster T-GT II SERVOBASE garantisce effetti Force Feedback assolutamente lineari: la forza percepita dall'utente è totalmente proporzionale alla forza calcolata dal gioco. Il comportamento dell'auto e le condizioni del tracciato vengono riprodotti fedelmente, con un sensazionale livello di dettaglio.

In questo modo, i piloti potranno prevedere i movimenti e reagire in maniera più efficace alle condizioni del tracciato, grazie alle informazioni trasmesse attraverso il volante. Ciò aumenta il livello di conoscenza della propria guida da parte degli utenti, aiutandoli a stabilire nuovi record e a vincere le gare.

### T-40VE: VELOCITÀ

Il motore da 40 watt del volante T-GT II SERVOBASE si distingue per il suo Force Feedback perfettamente lineare e per l'incredibile velocità (coppia dinamica) dai lunghi curvoni alle chicane dalla grande reattività.

Questo potentissimo motore sviluppa la velocità necessaria per generare effetti estremamente dinamici e potenti. Inoltre, grazie alla sua velocità, il motore trasmette ai piloti, in tempo reale, risposte più veloci e potenti, sfruttando la tecnologia Thrustmaster proprietaria T-LIN.

### T-DFB: PROFONDITÀ

Anni di collaborazione con Polyphony Digital hanno dato vita a precise sensazioni provenienti dalla colonna dello sterzo.

Abbinando il raffinato Force Feedback dei motori brushless a questa tecnologia per la Profondità del Feedback stesso, si ottiene una realistica percezione in 3D dell'ambiente. Come completamento del Force Feedback standard, questo sistema migliora l'esperienza di guida, grazie a una nuova gamma di effetti, come l'aderenza degli pneumatici (grip o slittamento) in sottosterzo o sovrasterzo, trasferimenti di massa, conformazione e irregolarità del tracciato, sospensioni e altri parametri specifici per ciascun veicolo e circuito.

#### T-TURBO: POTENZA

Questo alimentatore esterno eroga una potenza costante ed un importante picco di potenza (400 watt), per rispondere istantaneamente, grazie alla funzione T-LIN e al motore T-40VE, alle rapidissime richieste provenienti dai giochi, come le derapate di potenza o le serie di chicane.

Il profilo toroidale dell'alimentatore ottimizza l'efficienza rispetto al calore (pari all'86%), grazie a un design privo di pinna.

#### T-M.C.E.: STABILITÀ

Il sistema Motor-Cooling-Embedded, abbinato al potente motore T-40VE, preserva la linearità e le dinamiche.

Grazie alla tecnologia T-M.C.E., il motore T-40VE gestisce, in maniera più efficiente che mai, il trasferimento e la dissipazione del calore. Il T-40VE integra questo sistema di raffreddamento proprio nel cuore del motore, in un ambiente estremamente stretto e circoscritto. Questa combinazione garantisce una precisione costante nella generazione delle prestazioni e degli effetti da parte del T-GT II SERVOBASE, persino nelle sessioni di guida più lunghe, permettendo ai piloti di percepire le varie sensazioni in tutta la loro complessità.

#### T-F.O.C.: CONTROLLO

Algoritmo T-F.O.C. con sensori per Effetto Hall: la tecnologia Thrustmaster brevettata rileva, con estrema accuratezza, la posizione del volante e garantisce un precisione inarrivabile.

Grazie alla sua precisione e all'utilizzo di un algoritmo F.O.C. ottimizzato, il motore risponde rapidamente e dinamicamente alle richieste di maggiore coppia, riducendo nel contempo i cali di potenza.

#### SPECIFICHE

Colore	Nero
Tipo	volante
Materiale	gomma
Marca	THRUSTMASTER

#### VOLANTE

Angolo rotazione volante massima	900 nr
Leva Cambio	Si
Pedaliera	Si
Force Feedback	Si
Altre Caratteristiche	Volante rivestito in pelle con 25 pulsanti d'azione, 1

	<p>pulsante e 4 selettori rotativi riconosciuti nativamente in GT Sport (frenata differenziale, controllo della trazione, mappatura del carburante, gestione della coppia)</p> <p>Motore brushless ad alta velocità da 40 watt di nuova generazione per effetti Force Feedback eccezionalmente reattivi con elevata capacità di coppia</p> <p>Componenti interni dell'industria automobilistica europea (AEC-Q), per la massima qualità e durata</p> <p>Tecnologie proprietarie: T-AEC-Q, T-Magnetico proprietario DCC, T-RTF, T-LIN, T40-VE, T-DFB, O.C., T-M.C.E. e T-TURBO</p> <p>tecnologia (H.E.A.R.T) per una durata illimitata e la massima precisione</p> <p>Sistema per un cambio del volante rapido e semplice, che consente l'uso di diversi tipi di volante (F1, rally, ecc.) (venduto separatamente)</p> <p>Sistema a due cinturini per sessioni di gioco fluide senza zone morte</p> <p>Compatibile con la leva del cambio Thrustmaster TH8A e il freno a mano TSS Handbrake (venduti separatamente)</p> <p>Con licenza ufficiale per PlayStation 5 e Gran Turismo; compatibile con PS5, PS4 e PC</p>
--	---

## Generale

Colore Primario	Nero
Vibrazione	Si
Wireless	No
Tipologia	Volante
Materiale	Gomma

## COMPATIBILITÀ

PS3	No
Wii	No
Xbox360	No
Compatibilità Windows	No
Wii U	No
PS4	Si
Xbox ONE	No
SWITCH	No

## INTERFACCIA

Interfaccia	USB
-------------	-----