

**volante Nero THRUSTMASTER T-GT II
 SERVO BASE 4060099**



Codice	CK267190
EAN	3362934001704
Marca	THRUSTMASTER
Part number	4060099
Storage unit	
Unità di vendita	Cadauno
Confezione	1
Imballaggio	1
Peso (kg)	8.8
Volume (cm ³)	56304

T-GT II Servo Base: tutte le principali e indispensabili funzioni della T-GT oltre a nuovi elementi aggiuntivi e migliorie, per garantire la supremazia di questa base per volanti in tutte le categorie di eSport.

ACCOMPAGNATO DA LICENZE UFFICIALI PLAYSTATION 5 E GRAN TURISMO

Raffinato e perfezionato da un intenso lavoro di Ricerca e Sviluppo durato oltre 23000 ore, il T-GT II SERVOBASE è stato concepito per alzare ancor di più il livello delle prestazioni Force Feedback fornite dal suo predecessore (il T-GT). Grazie al T-GT II SERVOBASE, i giocatori PlayStation 5, PlayStation 4 e PC, potranno godere di una precisione e di una robustezza senza precedenti.

Accompagnato dalle licenze ufficiali PlayStation 5 e Gran Turismo, in GT Sport il volante T-GT II SERVOBASE offre sensazioni realistiche e vantaggi fondamentali, grazie alle sue fantastiche tecnologie, come T-LIN, T-DCC e soprattutto T-DFB (percezione in 3D degli effetti Force Feedback).

T-AEC-Q: DURATA

Per poter garantire i massimi livelli di qualità nel tempo, il T-GT II SERVOBASE è caratterizzato da un design elettronico del tutto nuovo, con circuiti prestampati certificati AEC-Q, direttamente dal mondo dell'industria automobilistica.

Questa revisione dei componenti interni del Thrustmaster T-GT II SERVOBASE è nata per soddisfare le richieste dei piloti più esperti e più competitivi del mondo, che utilizzano le proprie periferiche di simulazione di guida come veri e propri strumenti di lavoro nelle lunghissime sessioni di allenamento e nelle gare di incredibile intensità.

T-DCC: PRECISIONE

La gestione delle derapate è un must per tutti i piloti che desiderano avere il totale controllo sulle sbandate della propria vettura nelle curve.

Per questo motivo, il T-GT II SERVOBASE dispone di una tecnologia per il calcolo in tempo reale della curva di derapata (T-DCC), che mantiene costante il livello di reattività del volante e dell'auto, in tutte le situazioni di gioco. Questa funzione T-DCC integrata consente ai giocatori di focalizzare la propria attenzione sull'esecuzione di movimenti estremamente precisi, per ritrovarsi sempre uno o due step avanti in termini di guidabilità.

T-RTF: REATTIVITÀ

Il sistema Real Time Force feedback (T-RTF) reduce i tempi di calcolo del Force Feedback, per una reattività istantanea.

Gli effetti Force Feedback vengono gestiti, in tempo reale, da un processore integrato: ciò significa che tali effetti non dipendono dal gioco stesso, per evitare qualsiasi calo nella reattività; e la ciliegina sulla torta è che tutto ciò è a disposizione di tutti i giocatori, sia su console che su PC. In questo modo, la tecnologia Thrustmaster proprietaria T-RTF garantisce agli utenti una giocabilità senza zone morte né latenza.

T-LIN: LINEARITÀ

Il volante Thrustmaster T-GT II SERVOBASE garantisce effetti Force Feedback assolutamente lineari: la forza percepita dall'utente è totalmente proporzionale alla forza calcolata dal gioco. Il comportamento dell'auto e le condizioni del tracciato vengono riprodotti fedelmente, con un sensazionale livello di dettaglio.

In questo modo, i piloti potranno prevedere i movimenti e reagire in maniera più efficace alle condizioni del tracciato, grazie alle informazioni trasmesse attraverso il volante. Ciò aumenta il livello di conoscenza della propria guida da parte degli utenti, aiutandoli a stabilire nuovi record e a vincere le gare.

T-40VE: VELOCITÀ

Il motore da 40 watt del volante T-GT II SERVOBASE si distingue per il suo Force Feedback perfettamente lineare e per l'incredibile velocità (coppia dinamica) dai lunghi curvoni alle chicane dalla grande reattività.

Questo potentissimo motore sviluppa la velocità necessaria per generare effetti estremamente dinamici e potenti. Inoltre, grazie alla sua velocità, il motore trasmette ai piloti, in tempo reale, risposte più veloci e potenti, sfruttando la tecnologia Thrustmaster proprietaria T-LIN.

T-DFB: PROFONDITÀ

Anni di collaborazione con Polyphony Digital hanno dato vita a precise sensazioni provenienti dalla colonna dello sterzo.

Abbinando il raffinato Force Feedback dei motori brushless a questa tecnologia per la Profondità del Feedback stesso, si ottiene una realistica percezione in 3D dell'ambiente. Come completamento del Force Feedback standard, questo sistema migliora l'esperienza di guida, grazie a una nuova gamma di effetti, come l'aderenza degli pneumatici (grip o slittamento) in sottosterzo o sovrasterzo, trasferimenti di massa, conformazione e irregolarità del tracciato, sospensioni e altri parametri specifici per ciascun veicolo e circuito.

T-TURBO: POTENZA

Questo alimentatore esterno eroga una potenza costante ed un importante picco di potenza (400 watt), per rispondere istantaneamente, grazie alla funzione T-LIN e al motore T-40VE, alle rapidissime richieste provenienti dai giochi, come le derapate di potenza o le serie di chicane.

Il profilo toroidale dell'alimentatore ottimizza l'efficienza rispetto al calore (pari all'86%), grazie a un design privo di pinna.

T-M.C.E.: STABILITÀ

Il sistema Motor-Cooling-Embedded, abbinato al potente motore T-40VE, preserva la linearità e le dinamiche.

Grazie alla tecnologia T-M.C.E., il motore T-40VE gestisce, in maniera più efficiente che mai, il trasferimento e la dissipazione del calore. Il T-40VE integra questo sistema di raffreddamento proprio nel cuore del motore, in un ambiente estremamente stretto e circoscritto. Questa combinazione garantisce una precisione costante nella generazione delle prestazioni e degli effetti da parte del T-GT II SERVOBASE, persino nelle sessioni di guida più lunghe, permettendo ai piloti di percepire le varie sensazioni in tutta la loro complessità.

T-F.O.C.: CONTROLLO

Algoritmo T-F.O.C. con sensori per Effetto Hall: la tecnologia Thrustmaster brevettata rileva, con estrema accuratezza, la posizione del volante e garantisce una precisione inarrivabile.

Grazie alla sua precisione e all'utilizzo di un algoritmo F.O.C. ottimizzato, il motore risponde rapidamente e dinamicamente alle richieste di maggiore coppia, riducendo nel contempo i cali di potenza.

SPECIFICHE

Colore	Nero
Tipo	volante
Materiale	gomma
Marca	THRUSTMASTER

GENERALE	
Tipologia	Volante
Materiale	Gomma
Colore Primario	Nero
Colore Secondario	Nero
Vibrazione	Si
Wireless	No
VOLANTE	
Pedaliere	Si
Angolo rotazione volante massima	900 nr
Force Feedback	Si
Leva Cambio	Si
INTERFACCIA	
Interfaccia	USB
COMPATIBILITÀ	
PS3	No
PS4	Si
Xbox360	No
Xbox ONE	No
Wii	No
Wii U	No
SWITCH	No
Compatibilità Windows	No
Altre Caratteristiche	<p>Derivato dal volante TS-XW Racer (la prima pietra miliare della collaborazione tra Thrustmaster e Sparco), il TS-XW Servo Base è un concentrato di tecnologie progettate per fornire prestazioni al top della gamma. Progettato come elemento centrale nell'ecosistema di corse automobilistiche di fascia alta di Thrustmaster per Xbox Series X S, Xbox One e PC (Windows 10), il TS-XW Servo Base è compatibile con tutte le ruote aggiuntive rimovibili Thrustmaster (vendute separatamente).</p> <p>La Servo Base TS-XW fornisce effetti Force Feedback attraverso un servomotore brushless da 40 watt dotato del sistema di raffreddamento MCE (Motor Cooling Embedded) di Thrustmaster (brevetto US010441882B2). Ciò consente al motore di mantenere un elevato livello di prestazioni, anche in caso di uso intensivo durante faticose competizioni automobilistiche virtuali.</p>

	<p>Dotata di un sistema a doppia cinghia e puleggia dotato di un albero montato su cuscinetti a sfera in metallo per un controllo ottimale durante le gare, la Thrustmaster TS-XW Servo Base consente prestazioni superfluide, completamente reattive ed estremamente silenziose.</p>
--	---