


Tx50 stereo headset multiplat	
-------------------------------	--

Codice	CK229960
EAN	0812313018999
Marca	GIOTECK
Part number	TX50UNI-11-MU
Storage unit	
Unità di vendita	Cadauno
Confezione	1
Imballaggio	1
Peso (kg)	0.565
Volume (cm ³)	5313

TX50

Il TX-50 è progettato per le epiche battaglie online e per la compatibilità multi e cross platform, se ti piace giocare sia su PC che su console questo è il prodotto che fa per te.

I driver ad alto impatto da 50 mm permettono di tracciare ogni passo dei tuoi nemici, assicurando il vantaggio competitivo letteralmente nelle vostre orecchie.

I morbidi cuscinetti sovraauricolari in Alcantara permettono una riproduzione precisa del suono, con comfort estremo anche per chi è solito impegnarsi in lunghe sessioni di gioco.

Il microfono in metallo pieghevole permette una comunicazione chiara con il tuo team e la possibilità di posizionare il microfono in attivo o riposo, a seconda della tua necessità.

Le rifiniture sono gommate e morbide al tatto, con bracci estensori di precisione e cuffie in acciaio perforato, fanno in modo che l'aspetto del TX-50 sia tanto accattivante esteticamente

quanto sorprendente nella pulizia del suono.

SPECIFICHE

Colore	multicolor
Tipo	cuffie con filo
Alimentazione	usb
Marca	GIOTECK
Microfono incorporato	sì

INCLUSO NELLA CONFEZIONE

Astuccio	No
Docking station	No

GENERALE

Colore primario	multicolor
Microfono incorporato	Si
Peso	568 gr
Tipologia	Cuffie con filo
Fattore di forma	Circumaurali (Over-Ear Headphones)
Materiale	Plastica
Tipo di padiglione auricolare	biaurali
Lunghezza Cavo	180 cm

CARATTERISTICHE TECNICHE CUFFIE/AURICOLARI

Risposta in frequenza	20 - 20.000 Hz
Tipo microfono	Microfono pieghevole in metallo
Altre specifiche	Sensibilità 112 dB/mW Impedenza 32 Ohm
Altre specifiche	Frequenza 50-18.000 HZ Sensibilità -55 dB Impedenza 2,200 Ohm
Progettate per	Console
Certificazione	CE
Ideale per	gaming
Controllo remoto	No

Busy light	No
Noise canceling	No
WIRELESS	
Connettori	1 x Jack 3,5mm
Portata	0 m
Alimentazione	USB