


<p><b>Cuffie con filo sì 1 x jack 3,5mm + usb rosso CELLY          CYBERBEAT - Wired Gaming Headphones          CYBERBEATBK</b></p>	
---	--

Codice	CK228229
EAN	8021735188681
Marca	CELLY
Part number	CYBERBEATBK
Storage unit	
Unità di vendita	Cadauno
Confezione	1
Imballaggio	1
Peso (kg)	0.45
Volume (cm <sup>3</sup> )	5040

**Cuffie Gaming con luce LED integrata**

CYBERBEAT sono le cuffie stereo a filo con padiglioni imbottiti che assicurano il massimo comfort di ascolto, anche grazie agli archetti regolabili a qualsiasi misura.

Le cuffie, pensate per i gamer, sono dotate di luce led integrata\* e garantiscono la migliore esperienza di gioco grazie al microfono flessibile ad alta qualità.

Il controllo remoto, inoltre, consente la regolazione del volume e della funzione mute direttamente dalle cuffie, senza interrompere la sessione di Gaming in corso.

CYBERBEAT sono ideali per il Gaming su PC, console e mobile e sono dotate di doppio connettore Jack 3.5mm e USB.

\*Connettere il connettore USB per accendere le luci LED

Compatibile con vari modelli dei maggiori produttori di Smartphone e Tablet: Apple , Samsung , Motorola , Xiaomi, OPPO , Huawei , TCL , Alcatel . Vivo , Realme, Honor.

Compatibile con i maggiori produttori di Laptop: Lenovo, Asus, Acer, Hp, Dell, Toshiba, Fujitsu, Samsung, Apple.

<b>SPECIFICHE</b>	
Colore	rosso
Tipo	cuffie con filo
Caratteristiche	sì
Marca	CELLY
Tipologia Connettore	1 x jack 3,5mm + usb

<b>GENERALE</b>	
Colore primario	Rosso
Microfono incorporato	Si
Peso	354 gr
Tipologia	Cuffie con filo
Fattore di forma	Circumaurali (Over-Ear Headphones)
Materiale	Plastica
Diametro speaker	50 mm
Lunghezza Cavo	220 cm

<b>CARATTERISTICHE TECNICHE CUFFIE/AURICOLARI</b>	
Impedenza	32 Ohm
Risposta in frequenza	20 - 20.000 Hz
Sensibilità	105 dB
Progettate per	Multi dispositivo
Controllo remoto	Controllo volume/musica
Noise canceling	No
Ascolto musica	Si

<b>WIRELESS</b>	
Connettori	1 x Jack 3,5mm + USB
Portata	2,2 m
Alimentazione	Assente
Potenza connettore in ingresso	0 W