

<b>Gioco di società ASMODEE WHEN I DREAM 8415A</b>	
Codice	CK227847
EAN	5425016921838
Marca	ASMODEE
Part number	8415A
Storage unit	
Unità di vendita	Cadauno
Confezione	1
Imballaggio	1
Peso (kg)	1.035
Volume (cm <sup>3</sup> )	4688.75
<p><b>WHEN I DREAM</b></p> <p>When I Dream è un semplice, onirico e incantevole gioco di comunicazione da 4 a 10 giocatori.</p> <p>Scende la notte e ti addormenti placidamente. È l'occasione perfetta per gli Spiriti dei Sogni di farti visita e di influenzare i tuoi sogni nel bene e nel male...</p> <p>Ascolta le voci delle Fate, ma fa attenzione ai Babau e ai Sandmen che cercheranno di fuorviarti! Quando arriverà l'alba, ti ricorderai cosa hai sognato?</p> <p>When I Dream si svolge in una serie di round divisi ciascuno in 2 fasi: Notte e Giorno. Ogni notte un giocatore, il Sognatore, cerca di identificare alcuni Elementi basandosi sugli indizi che gli altri giocatori gli forniscono. Il Sognatore indossa una mascherina per coprirsi gli occhi di modo da non vedere gli elementi sulle carte che gli altri giocatori dovranno fargli indovinare o meno.</p> <p>Ogni giorno, le Fate e il Sognatore guadagnano punti per ogni Elemento che il Sognatore è riuscito a identificare correttamente.</p>	

I Babau guadagnano punti ogni volta che il Sognatore sbaglia, dovranno quindi cercare di portare il Sognatore fuori strada attraverso indizi fuorvianti.

I Sandmen guadagnano punti extra quando le Fate e i Babau guadagnano lo stesso numero di punti.

Interessante meccanica di ruoli nascosti.

Uso intelligente delle parole.

Adatto a gruppi di amici ma anche a una serata in famiglia.

Grafica e materiali accattivanti.

## SPECIFICHE

Marca	ASMODEE
Età consigliata	8+ anni

## GENERALE

Tipologia	Gioco di societa'
Età	8+ anni
Quantità	1
Necessita pile	No
Contiene pile	No
Numero giocatori	4-10