



Codice	CK196222
EAN	4008789703613
Marca	PLAYMOBIL
Part number	70361B
Storage unit	
Unità di vendita	Cadauno
Confezione	1
Imballaggio	1
Peso (kg)	2.55
Volume (cm <sup>3</sup> )	36250

**SCOOBY-DOO! La Casa del Mistero**

Include Scooby con elmetto verde, Fred con lanterna, Daphne con torcia e specchio rotto e 3 ghost card collezionabili. Sorprese inquietanti attendono i nostri amici in questa casa infestata! Fate attenzione alla botola, al lampadario pericolante, alla scala che si trasforma in uno scivolo, alla porta girevole... Ovunque ci sono nascondigli segreti e trabocchetti. Che paura! Ma quello è un fantasma? La bara verde ha 8 diversi effetti sonori e può proiettare i fantasmi sulle pareti grazie al fascio di luce (sono necessarie m. 3 batterie da 1,5V). Inserisci la ghost card nella bara ed accendi il fascio luminoso.

Scooby-Doo , Fred et Daphne stanno per rivelare i segreti di questa casa infestata. Sorprese inquietanti si annidano in angoli bui e dietro corridoi scricchiolanti e nulla deve essere trascurato. Attenzione! Una botola, un lampadario penzolante, nascondigli segreti, porte nascoste e una

scala che improvvisamente si trasforma in uno scivolo tengono occupati gli amici. Con l'aiuto dell'applicazione PLAYMOBIL, fantasmi e mostri possono essere proiettati al piano terra come un ologramma. La speciale bara può essere utilizzata per illuminare le ghost card che forniscono informazioni su come catturare il cattivo. La bara è anche dotata di effetti sonori inquietanti e spettrali che aggiungono un'atmosfera da brivido. Il vampiro ha un aspetto davvero terrificante con le sue due facce, ma non appena la banda lo scopre, il segreto è finalmente svelato! Il set di gioco comprende Fred , Daphne , Scooby-Doo , un vampiro, una casa infestata, una bara con proiettore ed effetti sonori, tre ghost card, e il vampiro ha un aspetto davvero inquietante con le sue due facce, ma non appena l'equipaggio lo scopre, il segreto è finalmente svelato! Il set di gioco comprende Fred , Daphne , Scooby-Doo , un vampiro, una casa infestata, una bara con proiettore ed effetti sonori, tre carte fantasma e molti altri accessori per un'avventura emozionante!

## SPECIFICHE

Tipo	giocattolo
Marca	PLAYMOBIL
Età consigliata	5+ anni

## GENERALE

Tipologia	Giocattolo
Età	5+ anni
Quantità	1
Necessita pile	Si
Contiene pile	No