

<b>gamepad Grigio NINTENDO PRO-CONTROLLER 2510466</b>	
Codice	CK195709
EAN	0045496430528
Marca	NINTENDO
Part number	2510466
Storage unit	N
Unità di vendita	Cadauno
Confezione	1
Imballaggio	1
Peso (kg)	0.375
Volume (cm <sup>3</sup> )	1259.375
<p><b>NINTENDO SWITCH PRO-CONTROLLER</b></p> <p>Nintendo Switch, la nuova console Nintendo, verrà lanciata in contemporanea mondiale venerdì 3 marzo 2017.</p> <p><b>Nintendo Switch è una console casalinga rivoluzionaria che non solo si connette al televisore di casa, ma si trasforma anche in un sistema da gioco portatile grazie al suo schermo da 6,2 pollici.</b> Per la prima volta, i giocatori possono godersi un'esperienza da console casalinga completa in qualsiasi momento e dovunque si trovino. Lo schermo è di tipo capacitivo e supporta il multi-touch nei giochi compatibili. La batteria può fornire più di 6 ore di autonomia, ma la durata varia a seconda del software e delle condizioni di utilizzo. Per esempio, con The Legend of Zelda: Breath of the Wild la batteria garantisce circa tre ore di gioco. Quando si è fuori casa, è possibile caricare Nintendo Switch collegando il blocco alimentatore al connettore USB Type-C della console.</p>	

**I versatili Joy-Con** offrono tanti nuovi e sorprendenti modi di giocare e divertirsi. È possibile usare i due Joy-Con indipendentemente, impugnandone uno per mano, o utilizzarli insieme come se fossero un controller unico, con l'impugnatura Joy-Con. Si possono anche collegare alla console per usarla in modalità portatile, e dandone uno a un amico si può giocare in due nei giochi supportati. Ogni Joy-Con ha un set completo di pulsanti, quindi può essere considerato come un controller indipendente. Inoltre, ogni Joy-Con include un accelerometro e un sensore di movimento, che permettono ai controller di eseguire movimenti indipendenti tra loro.

**Nintendo Switch include anche diverse funzionalità che lo rendono più interattivo.** Il Joy-Con sinistro dispone di un pulsante di cattura che i giocatori possono premere per catturare immagini dei giochi da condividere con gli amici sui social network. Il Joy-Con destro include un sensore NFC che permette di interagire con gli **amiibo**, oltre a una telecamera IR di movimento in grado di rilevare la distanza, la forma e i movimenti degli oggetti vicini in giochi appositamente creati. Ciò consente al controller per esempio, di misurare quanto è distante la mano di un giocatore, e persino di distinguere sasso, carta e forbice. Entrambi i Joy-Con includono una funzione rumble HD avanzata, che può eseguire vibrazioni molto più realistiche che in passato nei giochi compatibili. L'effetto è così dettagliato che un giocatore potrebbe, per esempio, sentire la vibrazione dei singoli cubetti di ghiaccio che si scontrano in un bicchiere quando si agita un Joy-Con. Il rumble HD garantisce un realismo altrimenti irraggiungibile solo con il suono e la grafica.

**Con Nintendo Switch, rimanere connessi con gli altri giocatori è più facile: in modalità wireless, possono collegarsi fra loro fino a 8 console.** I giocatori possono appoggiare dovunque la console grazie al suo stand integrato, per poi condividere i Joy-Con per divertirsi insieme anche lontano dal televisore. La console supporterà il gioco in multiplayer via Wi-Fi. Nintendo ha svelato anche un nuovo servizio di abbonamento online che sarà gratuito al lancio. Il servizio include un'applicazione per dispositivi smart, disponibile dall'estate 2017, che permetterà ai giocatori di invitare gli amici a giocare online, fissare appuntamenti di gioco e chattare mentre giocano con i titoli compatibili. Il servizio a pagamento sarà disponibile in autunno.

**Nintendo Switch potrà contare sul supporto di sviluppatori di terze parti di primissimo piano, come Activision, EA, Take 2, Ubisoft e i maggiori publisher giapponesi. Alcuni di questi partner, come Bethesda, uniscono per la prima volta le loro forze a quelle di Nintendo.** I giocatori vedranno approdare su Nintendo Switch serie famosissime come FIFA, The Elder Scrolls e NBA 2K. I titoli per Nintendo Switch non includono blocchi territoriali.

Le capacità uniche della console e dei Joy-Con si combinano con le innovazioni delle console Nintendo precedenti per creare la console Nintendo più flessibile e ricca di funzioni di sempre, come dimostrato dalla **grande varietà di giochi unici** che usciranno al lancio, in estate e a Natale 2017, creati sia da Nintendo, sia dai suoi partner. Dall'incredibile esperienza open-world di The Legend of Zelda: Breath of the Wild all'atmosfera festaiola di 1-2-Switch, l'offerta di Nintendo Switch è adatta a tutti.

###

SPECIFICHE	
Colore	Grigio
Tipo	gamepad
Materiale	plastica
Marca	NINTENDO

GENERALE	
Tipologia	gamepad
Materiale	Plastica
Colore Primario	Grigio
Vibrazione	Si
Wireless	Si

GAMEPAD	
Numero pulsanti	12
Numero Joystick analogici	2
numero vie del D-pad	4
Pulsante shift	No

INTERFACCIA	
Interfaccia	Wireless Si/No

COMPATIBILITÀ	
PS3	No
PS4	No
Xbox360	No
Xbox ONE	No
Wii	No
Wii U	No
SWITCH	Si
Compatibilità Windows	No
Compatibilità MAC	No

SOLUZIONI	
Gaming	Si