

<p>joystick nero MSI FORCE GC20 FORCE-GC20</p>	
Codice	CK195654
EAN	4719072604646
Marca	MSI
Part number	FORCE-GC20
Storage unit	
Unità di vendita	Cadauno
Confezione	1
Imballaggio	1
Peso (kg)	0.395
Volume (cm ³)	1824
<p>MSI - FORCE GC20</p> <p>Caratteristiche principali:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Supporto per PC, Android e le console più famose • Motori a doppia vibrazione interni • Tasti con sensibilità eccellente • Copertura addizionale al D-Pad • Cavo di 2M e 30 CM per Android • <p>Descrizione:</p>	

MOVIMENTI CON ALTA PRECISIONE: Grazie alle levette analogiche avanzate, i controller della serie Force GC garantiscono un movimento fluido e impeccabile. Ciò è utile per manovre continue nei veicoli o per rintracciare il nemico con i tuoi mirini.

PAROLA D'ORDINE: CONTROLLO: I gamer possono davvero divertirsi con i giochi di corsa e i grilletti della serie Force GC Series. Precisione fino a 246 livelli con simulazione di accelerazione

MASSIMA DURATA: Rispetto ai controller convenzionali, i controller della serie Force GC utilizzano pulsanti i quali garantiscono oltre 2milioni di click per offrire una durata di vita più lunga.

COVER D-PAD SOSTITUIBILE: Con i controller Force GC30/GC20 sono incluse due cover D-pad con design magnetico permettendoti di passare allo stile di gioco preferito.

DOPPIO MOTORE VIBRANTE INTERNO: Equipaggiati con motori a doppia vibrazione, i controller GC30 / GC20 sono in grado di utilizzare il feedback tattile per migliorare l'esperienza di gioco e fornire una dimensione aggiuntiva di input sensoriale.

SPECIFICHE

Colore	nero
Tipo	joystick
Materiale	plastica
Marca	MSI

GENERALE

Tipologia	joystick
Materiale	Plastica
Colore Primario	Nero
Vibrazione	Si
Wireless	No

JOYSTICK

Numero Pulsanti Base	15
Numero Pulsanti Leva	2
Numero pulsanti programmabili	0
Grilletto per fuoco rapido	0

INTERFACCIA

Interfaccia	USB Si/No
-------------	-----------

COMPATIBILITÀ	
PS3	Si
PS4	Si
Xbox360	Si
Xbox ONE	Si
Wii	No
Wii U	No
SWITCH	No
Compatibilità Windows	Si
SOLUZIONI	
Gaming	Si