



Codice	CK189537
EAN	0050234310451
Marca	CELESTRON
Part number	CE31045
Storage unit	N
Unità di vendita	Cadauno
Confezione	1
Imballaggio	1
Peso (kg)	17.21
Volume (cm ³)	114576

Uno strumento compatto adatto alle osservazioni astronomiche, dotato di ottiche di qualità da 114 mm e di montatura equatoriale per inseguire più facilmente il moto apparente dei corpi celesti.

Strumento riflettore Newton a tubo corto montato su una montatura equatoriale e su un solido treppiede in acciaio. La montatura equatoriale è comoda per inseguire gli oggetti celesti anche quando si osserva ad alti ingrandimenti usando la sola manopola micrometrica di Ascensione Retta.

Il diametro di 114 mm permette inoltre di osservare centinaia di crateri lunari, le fasi di Venere, i chiaroscuri sulle superficie di Marte, i satelliti e le fasce nuvolose di Giove, gli anelli di Saturno. Inoltre permette di separare le componenti di molte stelle doppie e, nelle notti migliori, di osservare decine di ammassi stellari e nebulose.

SPECIFICHE	
Tipo	riflettore newton
Marca	CELESTRON
Diametro Obiettivo	130 mm

GENERALE	
Tipologia	Riflettore Newton
Ingrandimenti Max	65
Motore	No
Colore primario	Nero

OTTICA	
Diametro Obiettivo	130 mm
Focale	650 mm
Diaframma	5 F
Oculari	20mm (33x) , 10mm (65x) diam. 31,8mm
Cercatore	A Punto Rosso

FUNZIONI	
Messa a Fuoco	Manuale
Adattabile foto/videocamera	Si
Altre caratteristiche	Trattamento degli specchi per Alluminatura, Montatura Equatoriale CG-3 con movimenti micrometrici manuali (motorizzabile in A.R.)

ALIMENTAZIONE	
Alimentazione	Assente

DOTAZIONI	
Accessori in Dotazione	Treppiede, Oculari da 20mm e 10mm, Cercatore
Prodotti in Kit	nessuno
Software in Dotazione	nessuno

PESI E MISURE	
Diametro	140 mm
Lunghezza	610 mm
Peso	12500 gr
Montatura	Equatoriale
Tipo Motore	Opzionale

Altre caratteristiche	Trattamento degli specchi per Alluminatura, Montatura Equatoriale CG-3 con movimenti micrometrici manuali (motorizzabile in A.R.)
Ingrandimenti Max	307
Messa a Fuoco	Manuale
Compatibilità Oculari	1.25" (31.8mm)